

тел./факс(02) 965-3469, (02) 965-2422; HTTP://www.ACSTRE.com E-MAIL: OFFICE@ACSTRE.COM

АКСТЪР WEB ГИС



Ръководство за потребителя

София, 2018

СЪДЪРЖАНИЕ

Въведение
Потребителски интерфейс
Движение по картата 4
Мащабиране4
Предишни изгледи4
Мини карта4
Основни инструменти 5
Информация за примитив5
Мащабиране в прозорец5
Преглед в Google Street View5
Измервания6
Инструмент за измерване на разстояния6
Инструмент за измерване на площ7
Слоеве на картата
Търсене8
Легенда9
Допълнителни инструменти10
Изтегляне на снимка на картата10

Въведение

Потребителски интерфейс



Потребителският интерфейс на АКСТЪР УЕБ ГИС е направен така, че да може да се използва от всички типове устройства (настолен компютър, лаптоп, таблет и телефон).

За най-пълноценна работа препоръчваме използването на последните версии на различните браузъри.

Движение по картата

Мащабиране

Има няколко начина за мащабиране на картата:

- с използване на колелото на мишката напред за Zoom in и назад за Zoom out;
- с бутоните за мащабиране ___, намиращи се горе вляво на екрана ;
- с инструмента за мащабиране в прозорец , който се намира горе вдясно на екрана.

Бутонът *Мащабиране до цяла карта*, който се намира в горния ляв ъгъл служи за позициониране на изгледа така, че да се вижда цялата карта.

Предишни изгледи

Чрез бутоните със стрелки наляво и надясно може да се връщате на предишни и следващи изгледи, които сте гледали.

Мини карта

Мини картата е удобна в случаите, когато е необходимо да се ориентирате лесно в коя област от картата сте приближили изгледа. Инструментът се активира

с натискане на бутона с двете стрелки 🥙, намиращ се в долния десен гъгл на екрана.



Червеният правогълъник показва къде в момента е позициониран изгледа на вашия екран.

Основни инструменти

Информация за примитив

След като бъде активиран, инструментът *Информация за примитив* позволява чрез кликване с мишката върху даден примитив да бъде прегледана наличната за него информация (напр. кадастрален номер, площ, адрес и др.).

Инструментът се активира чрез бутона с въпросителен знак , намиращ се в горната лява част на екрана.

Мащабиране в прозорец

Инструментът *Мащабиране в прозорец* позволява мащабиране на картата в определен прозорец, който се проектира при движение на мишката с продължително натиснато ляво копче.



Инструментът се активира чрез използване на бутона Лупа с плюсче

Преглед в Google Street View

След като бъде активиран, инструментът *Google Street View* трябва да се кликне с мишката върху координатите на картата, които искаме да прегледаме в Google Street View. Когато на зададеното чрез координатите място няма изглед в Google Street View прозорецът ще се визуализира в червен цвят. Инструментът се

активира чрез натискане на бутона с човече ., намиращ се в горната дясна част на екрана.



Измервания

Инструментите за измервания са два вида – за измерване на разстояния и за измерване на площи. За да бъде активиран инструмента за измерване трябва да се кликне върху бутона с линията **с**, намиращ се в горната дясна страна на екрана и да се избере желания инструмент.



Инструмент за измерване на разстояния

След активиране на инструмента, трябва да се начертае линия върху картата, чието разстояние да бъде изчислено. Въведете линия (от колкото точки искате), чиято дължина искате да бъде намерена, като кликвате с левия бутон на мишката върху мястото на картата, където искате да поставите следващата точка.



За да приключите с измерването, кликнете два пъти върху последната точка до която искате да измерите разстоянието. Резултатът от измерването ще се изпише върху картата.



Инструмент за измерване на площ

След активиране на инструмента, трябва да се начертае полигон върху картата, чиято площ да бъде изчислена. Трябва да се въведе полигон (от колкото точки искате), чиято площ искате да бъде намерена, като кликвате с левия бутон на мишката върху мастото на картата, където искате да поставите следващата точка.



За да приключите с измерването, кликнете два пъти върху последната точка, която искате да участва в полигона или кликнете веднъж върху първата точка за да формирате полигон, чиято площ искате да бъде намерена. Резултатът от измерването ще се изпише върху картата.



Слоеве на картата

Върху една карта може да исма множество данни за различни видове обекти, групирани по слоеве. Дали графиката от даден слой да се вижда или не се определя от инструмента за слоеве. За да бъде активиран този инструмент трябва да се натисне бутона за слоеве (), който се намира в дясната част на екрана.

От тук може също така да се показват или скриват наличните тематични щриховки, както и да се променят подложките на картата.



Търсене

Инструментът за търсене позволява лесно идентифициране на обектите по картата. Възможностите за търсене са – търсене по адрес на имот и търсене по номер на имот. За да се активира инструмента за търсене трябва да се натисне

бутона за търсене 🤦 , който се намира в дясната част на екрана.

След това трябва да се избере критерий за тръсене и да се въведе необходимата информация.

Търсене		×
По адрес	По номер на имот	
Адрес*		
Въведете ад	pec	
Номер		
Въведете но	мер	
Въведете но	мер	

След натискане на бутона за търсене ще се визуализират всички намерени според зададенитте кристерии резултати (ако има такива). С бутоните за напред и назад може лесно да се преглеждат намерените резултати.

Информация за примитив	×	Информация за примитив		×
⊕ ⊕ 1 F		 ⊕ ⊕ 17 		
# Идентификатор: 1.28	^	# Идентификатор: 1.35.2		^
# Идентификатор: 1.35.2		Слой	Кадастър действителен	
# Идентификатор: 1.66.1		Примитив	Полигон	
# Идентификатор: 1.66.2		Клас	Ниско ниво	
		Площ	14.755 кв.м.	
# Идентификатор: 1.66.3		Кад. номер	65245.1.35.2	
# Идентификатор: 1.67.1		Адрес	ул.Неизвестна	
		Вид собственост	Няма данни	
# Идентификатор: 1.67.2		Функционално предназначение, по Наредба № 3	Селскостопанска сграда	
# Идентификатор: 1.67.3		Година на построяване	30.12.1899 r.	
# Идентификатор: 1.75.2		Надземни етажи	1	
		Подземни етажи	0	~

Легенда

За да се активира инструментът, който показва легендата на картата трябва да се натисне бутона за легенда 🔳 , който се намира в дясната част на екрана.

Легенда	×
ачин на трайно ползване №3 (Кадастър действ	ителен) 🧹
(1000) Ниско застрояване (до 10 m)	
(1010) Средно застрояване (от 10 до 15 m)	
(1050) За друг вид застрояване	
(1110) За обект, комплекс за образование	
(1140) За адниныстративна сграда, комплекс	
(1190) За култова, религиозна сграда, комплекс	
(1210) За друг обществен обект, комплекс	
(1350) Гробищен парк	
(1360) За защитно и изолационно озеленяване	
(1420) Спортно игрище	
(1500) За други видове спорт	
(1610) За земеделоки труд и отдих (съгласно § 4 от ПЗР на	30733)
(1700) За електроенергийното производство	
(1740) За машиностроителната и машинообработващата п	омишленост
(1750) За химическата и каучуковата промишленост	
(1780) За производството на строителни материали, конст	рукции и изделия

Допълнителни инструменти

Изтегляне на снимка на картата

С бутона за допълнителни инструменти =, който се намира в дясно на екрана може да изтеглите картата във PNG формат.

